

Eingabedatei

Bei der Eingabedatei für die 3D-Transformation handelt es sich um eine unverschlüsselte Textdatei mit einem beliebigen Namen, die im [Arbeitsverzeichnis](#) vorliegen muss. Diese Datei enthält in jeder Zeile einen Koordinatensatz, der spaltenorientiert die Informationen gemäß den Festlegungen der [Steuerungsdatei](#) enthält.

Zurück zum [Startbildschirm](#), [Bearbeitungsmenü der Handeingabe](#), [Bearbeitungsmenü über eine Datendatei](#) oder [3D-Transformation](#)